図書館だより



平成26年2月1日 塩尻市立図書館発行 (図書館だより55号)

がんばれ!松本山雅FC応援展



J2 開幕を3月2日に控え、松本山雅 FC を応援するため「がんばれ!松本山雅 FC 応援展」と「松本山雅 FC デー」を行います。みなさん、ぜひお越しください!

【 がんばれ!松本山雅FC 応援展】

◆日程:3月2日(日)まで

◆場 所 : 本館1階展示コーナー

1階水のコート

歴代ユニフォーム・J2 各チームのポスターと 2013 シーズンの対戦結果の掲示・写真パネルなどを展示しています。

【 松本山雅 FC デー 】

◆日 程: 2月22日(土)

◆場 所:本館

カウンターで松本山雅 FC 特製しおりを配布します。開幕に向けて盛り上げていきましょう。※なくなり次第、終了となります。

特別企画 パート 2

ちょこっとみせます!! 図書館のうら側

一 ブックポスト 編 —

本館や分館の入り口には、図書館が閉まっている時間帯や休館日に本を返却できる「ブックポスト」が設置されています。図書館が開いている時に来館できない方はぜひご利用ください。塩尻市内で借りた本は、本館、各分館どこでも返却できます!





↑本館・南側ブックポスト

内部が本の重みで上下するスプリング式です。 約100冊入ります。



↑本館・西側ブックポスト

深さ約75 cm (最底部分まで) あります。返却時は優しくお入れください。1カート約200~300冊入ります。



返却ポストへ返却できない資料があります。



CD・DVD・カセットテープ・塩尻市外の図書館から取り寄せた資料は、カウンターへ直接お持ちください。本の重みで破損する危険性があります。

お知らせ

国会図書館のデジタル化資料閲覧開始!

国立国会図書館がデジタル化した資料のうち、 絶版などの理由で入手が困難な資料を対象に、約 131 万点が、塩尻市立図書館でも閲覧・複写でき るようになりました。図書館の利用登録がある方 でしたら、どなたでもご利用いただけますので、 ぜひご覧ください。※利用を希望される方は、本 館1階図書館総合カウンターにてお申し込みくだ さい。(複写は有料で別途申し込みが必要です。)

空からしおじり…昔の航空写真 あなたの家は写っていますか?

本館1階森のコートでは、「立体地形図の会」の皆さんにご協力いただき、塩尻市の昔の航空写真を展示しています。現在の塩尻市との違いをお楽しみください。また、3階エレベーターホール裏側の壁柱にて、水曜日以外の平日17時まで「地形図を使った塩尻の映像」をご覧いただけます。(展示期間:2月23日まで)

facebook (フェイスブック) はじめました。

塩尻市立図書館では、より多くの方に図書館のリアルタイムな情報を発信するため、2013 年 9 月から facebook をはじめました。イベント報告や図書館の日常などを綴っております。ぜひご覧ください。

facebookへのアクセス方法 Q



編集後記

先月号から特別企画で図書館の裏側をご覧いただいております。図書館の裏側&お得な利用方法などご案内できたらと思います。次号もお楽しみに。 (M)

図書館職員日々のあれこれ。

塩尻市立図書館では、松本山雅 FC が J2 に 昇格をした 2012 年春より、本館にコーナーを 設け、情報発信などを行っています。当館らし い"気持ち"の入ったコーナーを作ってご案内 できているか、試行錯誤の日々です。

私自身、松本山雅 FC が JFL に所属していた時代からのサポーターということもあり、Away ゲームを観戦しに行く際には、地元のクラブとの連携に取り組んでいる各地の図書館を見学して刺激を受けています。また、時にはサポーターさんに助言やご協力をいただくこともあり、とても感謝しています。

さて、今季の開幕カードも決まり、遥かな頂きへの扉は開かれるのか、どんな山雅劇場が待っているのか楽しみにされている方も多いと思います。これからも、皆さまにより充実した情報をご提供できるよう、努めていきたいと思います。 (小澤)

2月 図書館カレンダー

日月火水木金土

2 • 3 • 4 5 6 7 8
9 • 10 • 11 • 12 13 14 15
16 • 17 • 18 19 20 21 22
23 • 24 25 26 27 28

2月の本館休館日は、

5日、12日、19日、24日、26日です。

編集・発行 塩尻市立図書館

〒399-0736 塩尻市大門一番町12番2号 電話(0263) 53-3365 FAX(0263) 53-3369 URL

http://www.city.shiojiri.nagano.jp/ctg/C44/44.html